

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Центр образования №9»

Военно-спортивная игра «Зарница» 2023

**Автор-составитель: Бойков Александр
Васильевич, преподаватель организатор
ОБЖ;
Тренихин Игорь Васильевич – педагог
дополнительного образования, руководитель
школьного спортивного клуба «Витязь»**

г. Новомосковск

2023

Цели:

- создание радостной, торжественной атмосферы праздника;
- воспитание патриотизма у молодежи;
- привитие студентам потребность занятий физической культурой и спортом; закрепление полученных на занятиях навыков и умений;
- привитие чувства уважения к Российской армии, любви к Родине;
- формирование волевых качеств, целеустремленности, выдержки, желания и умения преодолевать препятствия;
- совершенствование военно-патриотической и спортивно-массовой работы в

МБОУ «Центр образования №9»;

- воспитание обучающихся в духе готовности к защите Родины;

Задачи:

- прививать любовь к Родине, чувства патриотизма;
- способствовать оздоровлению учащихся, через двигательные умения и навыки и подвижные игры на воздухе;
- создать условия для реализации творческих, физических, интеллектуальных способностей;
- организовать деятельность для развития чувства сплочённости, взаимовыручки в коллективе;
- содействовать развитию у обучающихся смекалки, находчивости, ловкости, выносливости, силы воли.

Место проведения: спортивная площадка школы

Форма одежды: спортивная форма

Сценарий военно-спортивной игры «Зарница» для 5-8 классов

На старте (этап КПП) выдается маршрутный лист, в нем фиксируется начало старта, после чего команда начинает движение по станциям. *На каждой станции есть организатор, который объясняет суть задания, оценивает его выполнение и фиксирует результат в маршрутном листе команды.* Останавливается время только тогда, когда будут пройдены все этапы. В маршрутных листах отмечается количество набранных штрафов на этапе, которые будут добавлены к общему времени при подсчете. Порядок выполнения заданий на этапах прописан в маршрутном листе. Нельзя перескакивать с одного этапа на другой, переход осуществляется по нумерации в маршрутном листе (1,2,3,4 и т.д.). По окончании прохождения всех этапов (станций) игры, команда сдает маршрутный лист в «Штаб».

Станция №1. «Полоса препятствий» ответ-й. Минаков А.С.

На старте выстраивается 10 участников.

Задача команды по одному преодолеть 3 препятствия (кочки, проползти по-пластунски определенный участок и выполнить метание гранаты в цель), после чего вернуться на линии старта и передать эстафету следующему участнику. Этап считается пройденным, когда все 10 участников от команды поочередно выполняют данное задание.

- Отказ от прохождения этапа – минус 5 баллов
- Непопадание гранатой в цель – 1 балл за каждый промах.
- Не выполнено перемещение по-пластунски – 1 балл за каждого участника.

Станция №2 «Историческая Викторина» ответ-й Бойков А.В.

Команда отвечает на вопросы связанные с событиями Великой отечественной войны 1941-1945 гг.

Условия :

Время на ответ – 2 минуты.

Всего 12 вопросов.

Количество правильных ответов и будет равняться количеству набранных баллов

Станция №3 Флорбол ответ-й Подколзина Л.В.

На старте от класса у линии выстраиваются участники.

Вы находитесь на рубеже «забить буллит в ворота». Задача участников забить мяч клюшкой с линии удара и поочередно выполнить по воротам , таким образом подбив забив как можно больше буллитов (мячей)

Штрафы:

- Отказ от прохождения этапа – 5 баллов
- Заступ за линию-2 балла.
- За каждое непопадание по воротам– 1 балл.
- Бонус – каждое попадание в цель – 1 балл

Станция №4 «Военное многоборье» ответ-й Романов В.А.

Этап 2. Многоборье «Один за всех, все за одного» (Баллы и правильность выполнения этапа)

Условия: участвуют команда 10 человек, выполняют поочередно задания на ловкость и меткость.

- преодоление «болота» по кочкам;
- преодоление рва;
- метание в цель;
- отжимание в упоре лежа от лавки.